

Program kurzů

Tyto sylaby berte jen jako orientační, protože vlastní látka bude přizpůsobována studijní skupině. Zvláště u pokročilých se může stát, že na některých tématech se stráví hodně času a na některé se nedostane, popřípadě budou do výuky zařazena další témata.

Začátečníci

- Vstup a výstup – printf() a scanf()
- Proměnné a operátory
- Větvení programu – if
- Cykly – while, for
- Funkce, lokální a globální proměnné, pointery
- Práce se znaky
- Preprocesor
- Pole
- Práce s řetězci
- Práce se soubory

Pokročilí

- Bitové operace
- Vícerozměrná pole
- Hledání nejkratší cesty
- Stolní hry
- Řadící algoritmy
- Práce s dynamickou pamětí
- Struktury
- Spojové seznamy
- Binární stromy
- Obrázky