

1. Minimální program

– do souboru main.c uložíme následující kód a pomocí „F9“ ho zkompilujeme a spustíme:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
    printf("Hello world!\n");
    return 0;
}
```

Vypíše na obrazovku „Hello world!“ bez uvozovek a odřádkuje.

Ukončí program. Nula znamená, že vše proběhlo bez chyby.

2. Výpis do konzole

```
printf("Text");
```

– vypíše na obrazovku slovo Text (bez uvozovek)

– pokud chceme vypsát některý speciální znak nebo znak se speciálním významem, musíme ho tzv. oescapovat tak, že před něj napíšeme zpětné lomítko (\):

\\n	Nový řádek (new line)
\\t	Tabulátor (několik mezer za sebou)
\\a	Pípnutí (alert)
\\"	Dvojitá uvozovka
\\\\	Zpětné lomítko

```
printf("Text %d text %d ...", číslo1, číslo2, ...);
```

– vypíše text v uvozovkách, ale znaky „%d“ nahradí postupně číslem 1, 2 atd.

– znak za procentem určuje, v jakém formátu se má číslo vypsát:

%d	Vypíše číslo v desítkové soustavě.
%o	Vypíše číslo v osmičkové soustavě.
%x	Vypíše číslo v šestnáctkové soustavě malými písmeny.
%X	Vypíše číslo v šestnáctkové soustavě velkými písmeny.
%%	Vypíše znak procenta.

3. Komentáře

= texty ignorované překladačem

– používají se pro psaní poznámek nebo zakomentování části kódu, který nechceme vykonat

Řádkový komentář

– začíná dvěma lomítky a končí koncem řádku

– lze ho napsat na prázdný řádek i za příkaz

```
// komentář na prázdném řádku
```

```
printf("Hello world!"); // komentář za příkazem
```

Blokový komentář

– začíná znaky „/*“ a končí znaky „*/“

– mezi hvězdičkami může být libovolný počet řádků

– může obsahovat i řádkové komentáře

```
/*Komentář*/  
/*  
  Několika řádkový  
  Komentář obsahující  
  // řádkový komentář  
*/
```